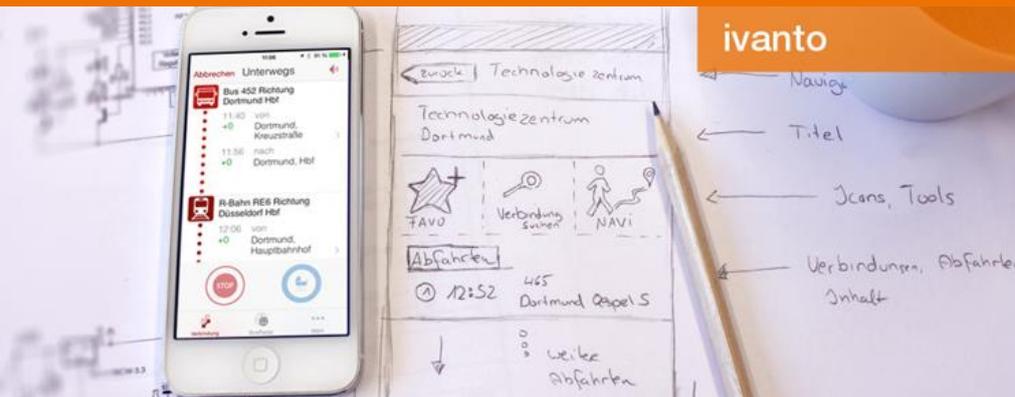


GeoMobile GmbH

Emil-Figge-Straße 80
44227 Dortmund

0231-9742 7230

jobs@geomobile.de



GeoMobile entwickelt individuelle mobile Systemlösungen und räumliche Assistenzsysteme für besondere Zielgruppen und Einsatzbereiche. **Unsere Mission: we make the world more accessible.** Mit ivanto hat GeoMobile einen Mobilitätsassistenten geschaffen, auf deren Basis neue innovative Mobilitätsdienste ermöglicht werden, die Fahrgastinformationen im Bus verbessern und das Sicherheitsgefühl des Nutzers erhöhen. Wir überführen technologische Entwicklungen in Innovationen und etablieren erfolgreiche Lokalisierungsprodukte für den Massenmarkt. In nationalen und internationalen Forschungsprojekten entwickeln wir topaktuelle Augmented Reality und Virtual Reality Software. Unser Firmensitz liegt verkehrsgünstig zur TU- und FH-Dortmund im Technologie Park Dortmund.

Aufgaben

- Neu- und Weiterentwicklung innovativer iOS App-Entwicklungen
- Entwicklung neuer Features im Frontend mit Anbindung an das Backend
- Analyse, Konzeption und Implementierung im iOS-Umfeld auf Basis moderner Frameworks und Technologien
- Agile und Test Driven Software- Entwicklung
- Mitarbeit in nationalen und internationalen Forschungsprojekten
- Unterstützung des Vertriebs in technischen Fragestellungen

Anforderungen

- Gute Programmierkenntnisse in Swift und Objective-C gewünscht (oder Bereitschaft, sich die Kenntnisse kurzfristig anzueignen)
- Erfahrung mit iOS-Frameworks wünschenswert
- Gute Kenntnisse im Umgang mit der iOS-Plattform (Human Interface Guidelines)
- Kenntnisse in der Nutzung von Backend-Schnittstellen (REST, JSON)
- Kenntnisse im Umgang mit Datenbanken
- Agile Methoden wie Scrum und Kanban passen zu deiner teamorientierten Arbeitsweise
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Unser Angebot

- Abwechslungsreiche, herausfordernde Aufgabenstellungen
- Flexible Arbeitszeiten
- Agiles Arbeitsumfeld
- Persönliche Weiterentwicklung
- Betriebliche Altersvorsorge
- Mitarbeit in einem motivierten Team und flache Hierarchien